|  |
| --- |
| Documento de Casos de Uso  SPMP (Linea Base)  Versión 1.0  logo3.JPGIMind |

# HISTORIAL DE REVISIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción de cambios | Responsable (S) |
|  |  |  |  |

Tabla 1. Historial de Revisiones

|  |
| --- |
| INTRODUCCIÓN |

## Lista de Casos de Uso

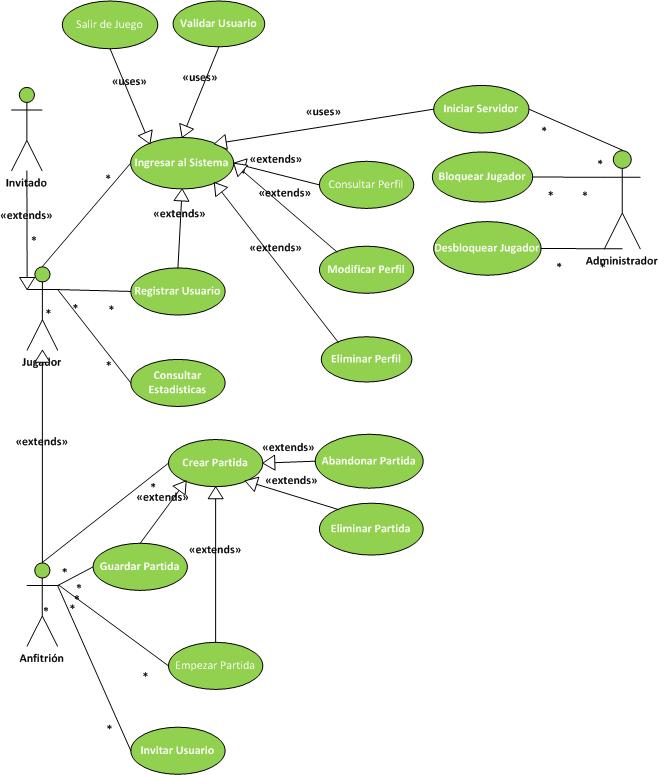
* + 1. **Cliente**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Principal | Caso de Uso |
| JUGADOR | Ingresar al Sistema |
|  | Crear Partida |
|  | Eliminar Partida |
|  | Empezar Partida |
|  | Ver Perfil |
|  | Abandonar Partida |
|  | Salir del Juego |
|  | Pausar Partida |
|  | Registrar usuario |
|  | Modificar Perfil |
|  | Borrar Perfil |
|  | Consultar Estadisticas |
|  | Invitar Usuario |
|  | Utilizar Chat |
|  | Guardar Partida |

* + 1. **Servidor**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Principal | Caso de Uso |
| ADMINISTRADOR | Iniciar Servidor |
|  | Bloquear Jugador |
|  | Desbloquear Jugador |
|  | Eliminar Jugador |
|  | Monitorear Conversaciones Chat |

## Diagrama de Casos de Uso



|  |
| --- |
| 1. **DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso: |  | | |
| Nombre de Caso de Uso: |  | | |
| Creado Por: |  | Ultima actualización Por: |  |
| Fecha de Creación: |  | Fecha Ultima actualización: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Actores: |  |
| Descripción: |  |
| Entrada: |  |
| Precondiciones: |  |
| Postcondiciones: |  |
| Flujo Normal: | Aquí va el cuadro que en la plantilla IRon Works se llama flujo básico de éxito |
| Flujo Alternativo: | Otros escenarios que afecten este caso de uso (iron Works =caminos alternativos) |
| Excepciones: | Condiciones de error anticipado (iron Works=caminos de excepción) |
| Inclusiones: | Otros casos de uso q se necesitan para este |
| Prioridad: | Referenciarse a ironworks |
| Frecuencia de Uso: | Indica con el número de veces que el actor va a usar este caso, por una unidad de tiempo especifica. |
| Reglas del Juego: | Alguna regla de juego que influencie este caso de uso (si la hay) |
| Requerimientos Especiales: | Identifica requerimientos adicionales, tales como reques. No funcionales… si los hay |
| Suposiciones: | Lista de las hipótesis que se han hecho en el análisis que llevó a aceptar este caso de uso en la descripción del producto y por escrito la descripción del caso de uso. |
| Notas y Cuestiones: | Lista de comentarios adicionales sobre este caso de uso o cualquier resto de cuestiones pendientes o TBDs (por determinar) que deben ser resueltos. Identificar quien resolvera cada problema, la fecha de vencimiento, y cuál es la resolución en última instancia. |

|  |
| --- |
| **REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA** |

1. **Karl E. Wiegers, Ph.D.** , Plantilla Casos de Uso, [www.processimpact.com/process\_assets/](http://www.processimpact.com/process_assets/)
2. Larman C. *UML Y PATRONES. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado.* 2nd ed. Aragon DF. Madrid: Pearson Educación. S.A.; 2003.